

REGLEMENT SPECIFIQUE FUTSAL UNSS (règles essentielles)

Terrain de jeu :

Terrain de Hand-Ball (intérieur ou extérieur)

Le ballon :

Ballon spécifique Futsal

Nombre de joueurs :

5 dont le gardien (7 remplaçants au maximum)

Nombre illimité de remplacements - remplacement à tout moment de la partie dans la zone des 5 mètres comme au hand. Si un joueur n'a pas passé cette ligne des 5 mètres et que le remplaçant est rentré, le jeu est arrêté et un coup franc indirect est accordé à l'équipe adverse. Le match sera arrêté si une équipe ne présente plus que trois joueurs (dont le gardien) sur le terrain.

Equipements des joueurs :

Maillot, short, chaussettes traditionnelles, chaussures types tennis

Arbitrage :

Un arbitre principal et un deuxième arbitre. Le deuxième arbitre est désigné pour couvrir le côté du terrain opposé à celui de l'arbitre. Ce dernier peut également arrêter le jeu pour toute infraction et il s'assure que les remplacements sont effectués correctement.

Deux élèves d'équipes qui ne jouent pas comptabiliser les fautes collectives.

Fautes et comportement :

Contacts et tacles interdits

Toutes les contestations sont sanctionnées par un coup franc indirect

Comptabilisation des fautes collectives (type basket-ball)

Coup de pied de réparation à partir de la troisième faute collective dans une mi-temps (à 6 mètres). Les fautes suivantes sont également sanctionnées par un coup de pied de réparation à 6 mètres (4^{ème} fautes, 5^{ème} fautes...)

Gardien de but

Un gardien ne peut pas saisir avec les mains une passe bottée délibérément par un coéquipier (coup franc indirect) . Si le gardien s'empare du ballon avec les mains hors de sa surface (coup franc indirect à 6 mètres) . Le gardien doit remettre le ballon en jeu de la main dans les 4 secondes.

Dégagement du ballon :

Après une sortie de but le gardien doit remettre le ballon en jeu à la main.

Coups francs :

Directs (fautes dangereuses) ou indirects (non respect des lois du jeu)

Joueurs adverse à 5 mètres

Coup de pied réparation :

Point de réparation à 6 mètres de la ligne de but



 **Coup d'envoi et reprise de jeu :**

Coup d'envoi vers l'avant et joueurs adverses à 5 mètres.

 **Rentrée de touche :**

Exclusivement au pied : ballon sur la ligne

Pas de but direct

Joueur adverse à 5 mètres

Exécution dans les 4 secondes à compter de l'instant où il prend possession du ballon.

Une rentrée de touche est accordée à l'équipe adverse lorsque le ballon touche le plafond (à hauteur de l'impact).

 **Coup de pied de coin**

Au pied - Joueur adverse à 5 mètres

Exécution dans les 4 secondes à compter de l'instant où il prend possession du ballon.

 **But marqué :**

Un but peut être marqué à n'importe quel endroit du terrain.

 **Le coaching :**

Faire les changements quand son équipe à la balle. Vous pouvez demander un temps mort par mi-temps. Pour cela votre équipe doit être en possession du ballon.

Temps de jeu maximum : 40 minutes